

REGULAMIN POLA PAINTBALL

Wypożyczalni sprzętu rekreacyjnego i sportowego oraz kompleksu rekreacyjno-sportowego Projekt Paintball

Wypożyczalnia i kompleks rekreacyjno-sportowy Projekt Paintball to miejsce stworzone z myślą o nowej, ciekawej formie spędzania wolnego czasu i uprawiania różnorodnych sportów strzeleckich. Niniejszy Regulamin powstał aby zapewnić naszym użytkownikom maksymalne bezpieczeństwo w trakcie korzystania z obiektu. Naszym priorytetem jest, aby każdy klient wyniósł z pobytu niezapomniane wrażenia. Uprzedzamy jednakże, iż korzystanie z infrastruktury Projektu Paintball wiąże się z ryzykiem sportowym powstania urazów i uszkodzeń ciała. Należy bezwzględnie stosować się do zapisów niniejszego Regulaminu, w szczególności zapisów o zasadach bezpiecznego, oraz wszelkich poleceń i wskazówek personelu Projektu Paintball.

1. PRZEPISY OGÓLNE

1.1 Wszystkie osoby korzystające z wypożyczalni i kompleksu rekreacyjno-sportowego Projekt Paintball, zwane dalej użytkownikami, są zobowiązane do zapoznania się z niniejszym regulaminem. Wejście na teren Projektu Paintball jest jednoznaczne z zapoznaniem się i akceptacją niniejszego regulaminu.

1.2 Projekt Paintball stanowi własność działalności ARENA MICHAŁ SROKA z siedzibą w: Żbikowicach 59, 33-314 Łososina Dolna, NIP: 7343584151 (dalej: „ARENA”)

1.3 Warunkiem przebywania na terenie wypożyczalni i kompleksu jest korzystanie z usług oferowanych przez Projekt Paintball. Cennik jest ustalany indywidualnie.

1.4 Podczas pobytu na terenie Projektu Paintball należy bezwzględnie stosować się do zaleceń i instrukcji udzielanych przez obsługę.

1.5 Projekt Paintball nie dokonuje zwrotów poniesionych opłat za niewykorzystane usługi.

1.6 Na terenie Projektu Paintball obowiązuje zakaz:

- a. palenia tytoniu;
- b. wnoszenia lub posiadania broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, narkotyków, środków odurzających oraz wszelkich przedmiotów mogących spowodować zagrożenia dla życia lub zdrowia osób przebywających na terenie Projektu Paintball;
- c. jedzenia oraz picia w miejscach do tego nieprzeznaczonych;
- d. zaśmiecania i zanieczyszczania terenu, a także niszczenia urządzeń i wyposażenia.

1.7 Osoby, które nie stosują się do Regulaminu obiektu będą usunięte z terenu Projektu Paintball, bez prawa zwrotu wcześniej uiszczonych opłat.

1.8 Obsługa obiektu w razie konieczności wyjaśni wątpliwości dotyczące korzystania z Projektu Paintball.

1.9 Nieprzestrzeganie regulaminu może skutkować wyproszeniem Użytkownika z obiektu przez obsługę.

1.10 W momencie zauważenia uszkodzenia jakiegokolwiek sprzętu należy niezwłocznie zgłosić to obsłudze.

1.11 Nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć przez Użytkowników lub osoby trzecie dozwolone jest wyłącznie za zgodą personelu i wyłącznie na prywatny użytek. ARENA nie wyraża zgody na komercyjne wykorzystanie nagrań, zdjęć.

1.12 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za naruszenia dóbr osobistych związane z upublicznieniem wizerunku przez osoby trzecie.

1.13 ARENA dopuszcza możliwość całkowitej rezerwacji obiektu, a także zamknięcia obiektu, po uprzednim zamieszczeniu takiej informacji na stronie fanpage'u na Facebooku.

1.14 Zostawianie i spożywanie napojów dozwolone jest wyłącznie w strefie do tego przeznaczonej.

1.15 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez nadzoru.

1.16 Za zniszczenia spowodowane niewłaściwym użytkowaniem odpowiedzialni są opiekunowie

2. ZASADA UCZESTNICTWA W GRZE PAINTBALL

2.1 Paintball jest grą polegającą na oddawaniu przez uczestników strzałów do siebie (symulacja walki) z markerów o napędzie pneumatycznym lub nie pneumatycznym, kulkami żelatynowymi wypełnionymi farbą spożywczą.

2.2. Markery dla młodzieży i dorosłych są napędzane sprężonym powietrzem, które wyrzuca kulkę z prędkością do 300fps (stóp na sekundę), co w przybliżeniu daje nam 91 m/s lub markery – shutgany dla dzieci wyrzucające kule systemem sprężynowym.

2.3 Gra odbywa się na terenie do tego przeznaczonym.

2.4 Na polu paintballowym obowiązuje obuwie adekwatne do panujących warunków pogodowych.

2.5 Zakaz celowania i strzelania do osób, które nie biorą udziału w grze, osób bez masek, zwierząt a także do prywatnej własności (samochodów domów itp.).

2.6 W strefie gry należy mieć zawsze założoną maskę ochronną na twarzy pod rygorem wykluczenia z gry. Wolno ją zdjąć dopiero po opuszczeniu pola gry, odłożeniu markera.

2.7 Wychodząc z pola gry, należy zabezpieczyć marker i skierować go lufą do ziemi.

2.8 Zabrania się używania innych kul, niż tych które zapewnia organizator a także zbierania kul z ziemi.

2.9 Każde uszkodzenie lub nieprawidłowe działanie sprzętu a także podejrzanе zachowanie gracza należy niezwłocznie zgłosić organizatorowi, sędziemu.

2.10 W momencie zauważenia w polu gry osoby bez maski ochronnej na twarzy, należy natychmiast przerwać rozgrywkę i poinformować o tym innych uczestników gry, w szczególności organizatora, sędziego lub kapitana drużyny.

2.11 Uczestnictwo w grach paintballowych jest obarczone ryzykiem zaistnienia nieszczęśliwych wypadków, tj. potłuczeń, otarć, złamań, a także, w przypadku złamania regulaminu, tj. np. zdjęcia maski w miejscach do tego nie przeznaczonych, utratą oka lub oczu, a wszystkie mogące zaistnieć wypadki, mogą doprowadzić do utraty wzroku, lub zdrowia.

2.12 Uczestnik gry jest świadom, że jest to sport o podwyższonym ryzyku i uczestniczy wyłącznie na własną odpowiedzialność.

2.13 Uczestnik zrzeka się jakichkolwiek roszczeń od organizatora w razie jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń, materialnych lub niematerialnych szkód poniesionych podczas rozgrywek paintballowych.

2.14 Na Projekcie Paintball nie ciąży żadne zobowiązania ani nie może być pociągnięty do odpowiedzialności z tytułu szkód wyrządzonych przez osoby użytkujące użyczony przez niego zestaw, od momentu użyczenia, do momentu oddania Zestawu.

3. UCZESTNICY

3.1 Użytkownicy wypożyczalni i kompleksu Projekt Paintball:

a. Dzieci do lat 4 mogą korzystać z atrakcji wyłącznie pod ciągłą opieką rodzica lub prawnego opiekuna.

b. Dzieci od 5 do 12 za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna mogą korzystać z wszystkich atrakcji z wyjątkiem paintballa (pneumatycznego) na kulki z farbą i strzelnicy pneumatycznej.

b2. Dzieci w wieku od 7-12 lat za pisemną zgodą rodzica lub opiekuna mogą korzystać z markerów – shutganów sprężynowych.

c. Młodzież od 13 do 18 roku życia mogą korzystać z wszystkich atrakcji Projektu Paintball za pisemną zgodą rodzica(Pisemna zgoda dotyczy udziału w rozgrywkach paintballowych).

d. Osoby powyżej 18 roku życia, korzystają z usług Projektu Paintball wyłącznie na własną odpowiedzialność.

3.2 Projekt Paintball nie świadczy jakichkolwiek usług polegających na opiece nad dziećmi i młodzieżą, a korzystanie przez dzieci i młodzież z atrakcji znajdujących się na terenie odbywa się wyłącznie na ryzyko i odpowiedzialność rodzica lub opiekuna grupy.

3.3 Obsługa Projektu Paintball ma prawo do sprawdzenia legitymacji szkolnej dziecka lub innego dokumentu stwierdzającego tożsamość i wiek celem zweryfikowania danych. Poprzez brak odpowiedniego dokumentu obsługa ma prawo odmówić sprzedaży biletu oraz odmówić wejścia na teren Projektu Paintball.

3.4 Kobiety w ciąży oraz osoby z problemami zdrowotnymi winny korzystać ze szczególną ostrożnością i po konsultacji z lekarzem-specjalistą. ARENA nie ponosi odpowiedzialności za negatywne skutki zdrowotne wynikające z korzystania z Projektu Paintball.

3.5 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne zniszczenie stroju, obuwia należącego do użytkownika.

3.6 Zaleca się szczególne, indywidualne środki ochronne użytkownikom noszącym okulary bądź soczewki kontaktowe.

3.7 Opiekun grupy zorganizowanej korzystającej z atrakcji Projektu Paintball ponosi całkowitą odpowiedzialność za skutki działań grupy.

3.8 Każdą kontuzję/uraz należy zgłosić opiekunowi lub obsłudze.

3.9 Osoby pod wpływem alkoholu i innych środków odurzających stwarzają ryzyko wystąpienia niebezpiecznego wypadku. W przypadku wystąpienia jakiegoś zdarzenia z udziałem osób pod wpływem środków odurzających lub alkoholu będą od nich wyciągane szczególne konsekwencje.

4. PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Inspektorem Danych Ochrony Danych, którym jest Michał Sroka.

Z Inspektorem Ochrony Danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych poprzez adres e-mail: michal.sroka@projektpaintball.pl, telefonicznie pod numerem +48 790 890 600 lub pisemnie pisząc na adres Żbikowice 59, 33-314 Żbikowice.

4.1 Uczestnik Projektu Paintball przy zakupie biletu wstępu jest informowany na etapie rejestracji o zasadach przetwarzania jego danych osobowych.

4.2 Administratorem danych osobowych Uczestników jest ARENA Michał Sroka. W sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych można skontaktować się pisząc na adres e-mail: biuro@projektpaintball.pl

4.3 Dane osobowe Uczestników przetwarzane będą w celach związanych z zapewnieniem bezpieczeństwa na terenie obiektów należących do ARENA Michał Sroka, do realizacji zlecanych usług jak również, w celach promocyjnych ARENY (publikacja zdjęć na portalach m.in. Facebook).

4.4 W dowolnym momencie przysługuje Uczestnikowi prawo wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych, przy czym wycofanie zgody nie wpływa na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

4.5 Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do korzystania z usług oferowanych przez ARENĘ.

4.6 Dane Uczestników przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów, w każdym razie nie dłużej niż przez okres obowiązywania zgody (do momentu jej odwołania). W tym okresie dane będą mogły być przekazywane podmiotom powiązanym z ARENĄ oraz innym podmiotom świadczącym usługi na rzecz ARENY.

4.7 Uczestnikowi przysługuje prawo żądania dostępu do swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, oraz prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, a także prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

5. ODPOWIEDZIALNOŚĆ

5.1 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za przedmioty zgubione lub pozostawione bez nadzoru na terenie Projektu Paintball.

5.2 ARENA nie odpowiada za wypadki spowodowane na skutek okoliczności leżących po stronie użytkownika lub osób trzecich, spowodowane nie przestrzeganiem postanowień niniejszego Regulaminu, nie przestrzeganiem wskazań instruktorów i obsługi.

5.3 W przypadku zniszczenia lub uszkodzenia elementów wyposażenia Projektu Paintball należy niezwłocznie zgłosić ów fakt obsłudze Projektu Paintball w celu zabezpieczenia zniszczonego mienia. W sytuacji opisanej w zdaniu pierwszym klient będzie zobowiązany pokryć koszt naprawy szkody w pełnej wysokości lub pokryć koszt odkupienia przedmiotu/części po okazaniu przez ARENĘ faktury lub paragonu za naprawę zniszczonego mienia lub wymianę jej jeśli naprawa nie była możliwa.

5.4 ARENA ponosi odpowiedzialność wyłącznie za zdarzenia powstałe z jej wyłącznej umyślnej winy.

5.5 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia spowodowane przez niewłaściwe korzystanie z urządzeń znajdujących się na terenie Projektu Paintball, nie wykonywanie poleceń i nakazów instruktorów oraz obsługi.

5.6 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za niezapoznanie się Użytkownika z Regulaminem Projektu Paintball.

5.7 W przypadku naruszenia Regulaminu obsługa Projektu Paintball może odmówić wstępu na swój teren osobie dokonującej takich naruszeń.

5.8 ARENA zastrzega sobie możliwość zmiany niniejszego Regulaminu.

5.9 ARENA nie ponosi odpowiedzialności za przerwy techniczne, niezależne od ARENA Michał Sroka, a skutkujące zamknięciem Projektu Paintball, niemniej w miarę możliwości ARENA poinformuje o takich zdarzeniach poprzez fanpage na Facebooku.

5.10 Arena zastrzega sobie możliwość odwołania zaplanowanej imprezy.

5.11 Użytkownicy odpowiadają we własnym zakresie za inne naruszenia względem obowiązującego w Polsce prawa.